



PKO Bank Polski  
EKSTRAKLASA

KOLEJKA 34   04.07.20		
KONIEC MECZU		
LECHIA GDAŃSK	0 3	CRACOVIA
		RAFAEL LOPES 48' SIPLAK 69' HANCA 90+4'

## RAPORT STATYSTYCZNY

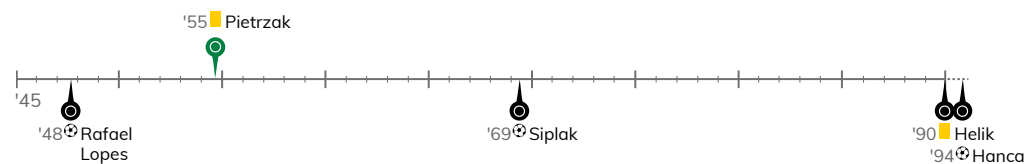


# STATS

## LECHIA GDAŃSK 0-3 CRACOVIA

Informacje o meczu

## Linia czasu



## Średnie pozycje piłkarzy

## Lechia Gdańsk

12	Kuciak	
4	Pietrzak	■
23	Maloca	
25	Nalepa	
19	Fila	■
2	Toberts	
20	Buchanelli Holz	'56▼
6	Kubicki	
9	Lipski	
11	Mihalik	'70▼
17	Gomes	'56▼
8	Haydary	'56▲
24	Zwoliński	'56▲
28	Flavio Paixao	'70▲

## Cracovia

31	Hrosso	
3	Siplak	⊕ ■ '75▼
85	Jablonsky	
39	Helik	■
2	Rapa	
22	Loshaj	
6	Lusiusz	'46▼
4	Hanca	⊕
10	van Amersfoort	
14	Fiolic	'87▼
21	Rafael Lopes	⊕
33	Pestka	'46▲
11	Wdowiak	'75▲
8	Dimun	'87▲

4-1-4-1

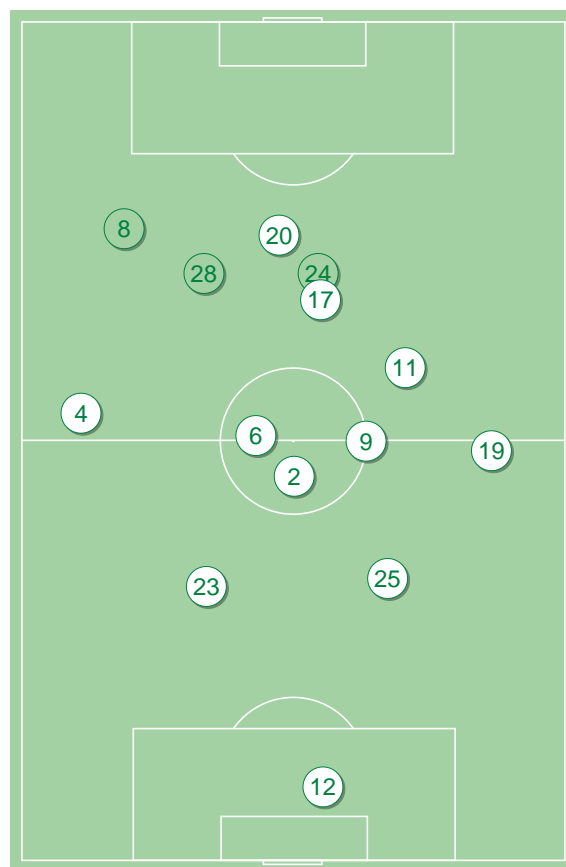


POCZĄTEK MECZU

4-4-2



KONIEC MECZU



Lechia Gdańsk ↑



Cracovia ↑

4-2-3-1



POCZĄTEK MECZU

4-4-2



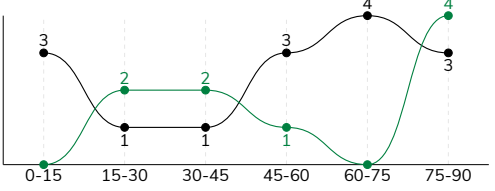
KONIEC MECZU

LECHIA GDAŃSK 0-3 CRACOVIA

Statystyki drużyn

Główne statystyki

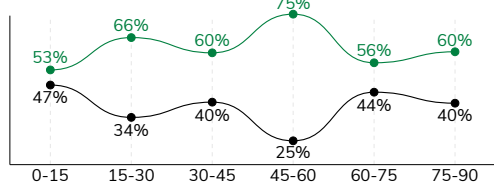
STRZAŁY / CELNE	9 / 2	15 / 5
1. połowa	4 / 1	5 / 2
2. połowa	5 / 1	10 / 3



Strzały niecelne	3	3
Strzały zablokowane	4	7
Strzały z pola karnego / celne	3 / 2	9 / 5
Średni dystans do bramki, m	21.2	18.2
Faule	15	11
Żółte / czerwone kartki	2 / 0	2 / 0
Spalone	1	-
Rzuty różne	5	7

Posiadanie piłki

POSIADANIE PIŁKI	61%	39%
1. połowa	59%	41%
2. połowa	63%	37%



Ataki pozycyjne	67 / 8 12%	39 / 4 10%
Kontrataki	7 / 0 0%	12 / 3 25%
Ataki ze stałych fragmentów	10 / 1 10%	17 / 7 41%
Strzały z rzutów wolnych / celne	-	1 / 0 0%
Warianty rzutów wolnych	5 / 0 0%	5 / 1 20%
Rzuty różne	5 / 1 20%	7 / 3 43%
Rzuty karne / strzelone	-	1

TOP-3 InStat Index

6 Kubicki	276	21 Rafael Lopes	340
9 Lipski	273	39 Helik	306
2 Toberts	266	3 Siplak	303

TOP-3 Strzały / celne

4 Pietrzak	2 / 1 50%	4 Hanca	4 / 1 25%
8 Haydary	1 / 1 100%	21 Rafael Lopes	3 / 1 33%
2 Toberts	2 / 0 0%	3 Siplak	2 / 1 50%

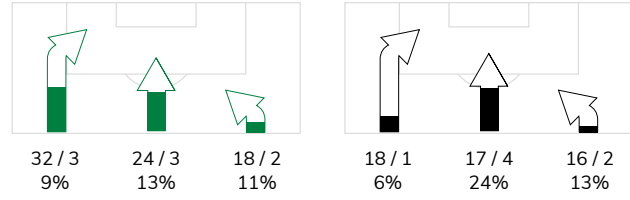
TOP-3 Podania

23 Maloca	67 / 63 94%	14 Fiolic	43 / 31 72%
4 Pietrzak	81 / 62 77%	2 Rapa	37 / 30 81%
25 Nalepa	62 / 57 92%	4 Hanca	35 / 30 86%

Podania

PODANIA / DOKŁADNE	502 / 424 84%	350 / 267 76%
1. połowa	237 / 198 84%	187 / 142 76%
2. połowa	265 / 226 85%	163 / 125 77%
Podanie kluczowe	5 / 2 40%	9 / 4 44%

STRONY ATAKU



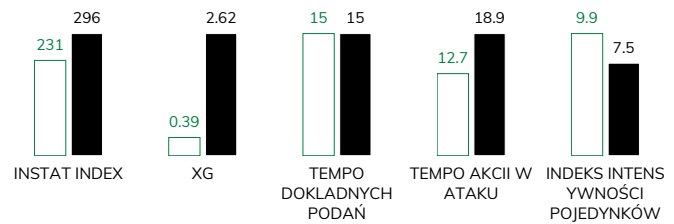
TOP-3 Podania kluczowe

25 Nalepa	1 / 1 100%	22 Loshaj	2 / 2 100%
19 Fila	1 / 1 100%	21 Rafael Lopes	1 / 1 100%
6 Kubicki	2 / 0 0%	33 Pestka	1 / 1 100%

Pojedyнки

POJEDYNKI	139 / 65 47%	139 / 74 53%
1. połowa	75 / 34 45%	75 / 41 55%
2. połowa	64 / 31 48%	64 / 33 52%
Pojedyнки w powietrzu	46 / 18 39%	46 / 28 61%
Pojedyнки na ziemi	93 / 47 51%	93 / 46 49%
Dryblingi / udane	21 / 11 52%	7 / 3 43%
Odbiory / udane	11 / 8 73%	34 / 23 68%
Straty / na własnej połowie	57 / 10	53 / 12
Odzyskane piłki / na połowie przeciwnika	47 / 11	38 / 4

Kluczowe indeksy występu



TOP-3 Pojedyнки

2 Toberts	18 / 10 56%	39 Helik	16 / 13 81%
4 Pietrzak	12 / 8 67%	10 van Amersfoort	18 / 9 50%
9 Lipski	12 / 8 67%	2 Rapa	11 / 8 73%

TOP-3 Dryblingi

4 Pietrzak	3 / 3 100%	11 Wdowiak	2 / 1 50%
9 Lipski	4 / 2 50%	10 van Amersfoort	1 / 1 100%
11 Mihalik	2 / 2 100%	14 Fiolic	1 / 1 100%





## Terminy

**Atak**

Posiadanie piłki przez jedną drużynę z przejściem na połowę przeciwnika.

**Kontratak**

Atak z gry, który rozwija się bezpośrednio po przejęciu piłki od przeciwnika. Kontratak trwa nie więcej niż 30 sekund. Prędkość ruchu do bramki przeciwnika przy tym ataku wynosi nie mniej niż 2,6 m/s.

**Atak pozycyjny**

Atak z gry lub ze stałych fragmentów (wyrzut z autu, rzut wolny). Pozycyjny atak trwa więcej niż 30 sekund lub prędkość ruchu drużyny do bramki przeciwnika jest mniejsza niż 2,6 m/s.

**Atak po rzucie wolnym lub wyrzucie z autu**

Atak po rozegraniu rzutu różnego, rzutu wolnego lub wyrzutu z autu, przy którym pierwszym lub drugim zagranieniem jest strzał na bramkę lub dośrodkowanie w pole karne.

**Atak po rzucie różnym**

Akcje drużyny po rozegraniu rzutu różnego aż do straty piłki lub oddalenia piłki przez drużynę przeciwnika do strefy centralnej.

**Strzał**

Skierowanie piłki do bramki przeciwnika mającej na celu strzelenie bramki. Rejestrowane są strzały celne (w światło bramki), niecelne (w tym strzały w słupek i w poprzeczkę), a także strzały zablokowane przez przeciwnika.

**Podanie kluczowe**

Podanie do partnera, który jest w sytuacji bramkowej (1 na 1, pusta bramka itd.); podanie do zawodnika, które stwarza realną szansę na zdobycie bramki; podanie które 'odcina' linię obrony w fazie ataku.

**Pojedynki**

Wszystkie rodzaje pojedynków na boisku. To sumaryczny wskaźnik, zawierający walkę o niekontrolowaną przez nikogo piłkę, pojedynki w powietrzu, dryblingi, odbiory oraz straty, spowodowane odbiorami przeciwnika.

**Pojedynek w powietrzu**

Walka o piłkę, która znajduje się powyżej poziomu ramion..

**Dryblowanie**

Aktywna akcja piłkarza, posiadającego piłkę próba ominięcia przeciwnika z pomocą dryblingu. Przy udanym dryblingu zawodnikowi drużyny przeciwnej rejestruje się nieudane odebranie piłki i na odwrót.

**Odbiór**

Aktywne działanie zawodnika, usiłującego odebrać piłkę zawodnikowi ją posiadającemu (przeciwnikowi w tej sytuacji zostaje zaliczona strata); przeciwdziałanie dryblowaniu przeciwnika również uznaje się za odbiór.

**Drybling**

Świadomy ruch zawodnika z piłką (przynajmniej trzy kontakty z piłką)

**Nieudane przyjęcie piłki**

Strata piłki bez starcia z przeciwnikiem, w wyniku nieudanej akcji..

**Odzyskane piłki**

Akcja piłkarza (przejęcie, przechwyt, wygrany pojedynek), która powoduje stratę piłki przez przeciwnika z dalszą możliwością prowadzenia szybkiego kontrataku.

**Strata piłki**

Akcja zawodnika (niedokładne podanie, przegrany pojedynek, itd.), która powoduje stratę piłki przez jego drużynę. Jeśli posiadanie piłki zakończy się faulem przeciwnika lub strzałem w światło bramki, to strata nie rejestruje się.

**Tempo akcji w ataku**

Liczba akcji konstruktywnych na minutę posiadania piłki.

**Tempo dokładnych podań**

Liczba dokładnych podań na minutę posiadania piłki

**Indeks intensywności pojedynków**

liczba pojedynków i przechwytych drużyny broniącej - na minutę posiadania piłki przez przeciwnika

**xG**

System do oceny jakości strzałów wykonanych przez gracza lub drużynę. Liczbę expected goals oblicza się na podstawie rodzaju strzału i strefy, z której został wykonany.